

23 marca 2018

Ćwiczenia 4

Zadanie 1 (2 pkt.)

Napisz program `alfabet.c` i poproś użytkownika o podanie dowolnego znaku. Sprawdź, czy podany znak należy do alfabetu i wypisz odpowiedni komunikat. Zastosuj instrukcję `if`.

Zadanie 2 (2 pkt.)

Napisz program `petle.c` i wypisz kolejne liczby całkowite od 1 do 10 za pomocą kolejno:

- a) pętli `for`;
- b) pętli `while`;
- c) pętli `do-while`.

Zadanie 3 (5 pkt.)

Napisz program `tabliczka.c`, w którym poproś użytkownika o podanie liczby naturalnej. Następnie wypisz kwadratową tabliczkę mnożenia i sformatuj ją tak, aby szerokości kolumn dobierane były automatycznie w zależności od `n` oraz żeby każda kolumna była wyrównana do prawej.

Termin: 29 marca godz. 23⁵⁹.